

**Цель:** организация интеграционных интерфейсов для обмена данными между маркетом и системой Polycard

**Задачи:**

- для зарегистрированных в системе Polycard клиентов предоставить минимально необходимые данные о картах клиентов и их бонусах из Маркета, при условии, что клиент Polycard является также и клиентом Маркета
- автоматическая регистрация нового клиента в бонусной программе Маркета на запрос клиента Polycard, иными словами - удаленный выпуск новой карты Маркетом по запросу клиента через интеграционный шлюз с Polycard

**Реализация:**

- Маркет на своей стороне реализует (или представляет аналогичный) набор Webservices
  - Предоставить данные о клиенте (один клиент на запрос)
    - GET запрос по одному клиенту по ключу
    - Например:
      - **https://<server-name>/api/v1/web\_service/getClient?phone=380NNNNNNNNNN**
    - Параметры запроса:
      - phone формате 380NNNNNNNNNN
      - Возвращаемый набор атрибутов, формат JSON object, см. таблицу 1.
  - Создать клиента (карту клиента) (один клиент на запрос)
    - POST запрос для создания карты клиента (возможно, и самого клиента)
    - Например:
      - **https://<server-name>/api/v1/web\_service/addClient**
    - Возвращаемый набор атрибутов, формат JSON:
      - Успех: {"status": "OK", "id": number, "code": string}, где
        - id - уникальный идентификатор клиента в системе Маркета, или номер телефона клиента если id не может быть предоставлен
        - code - номер карты, что была выпущена для только что созданного клиента
      - Не успех: {"status": "NOK", "error": string}

- где error - краткое описание ошибки что произошла на стороне маркета
- Предоставить данные о группах лояльности
  - GET запрос
  - Например:
    - [https://<server-name>/api/v1/web\\_service/getGroups](https://<server-name>/api/v1/web_service/getGroups)
  - Параметры запроса:
    - Без параметров
    - Возвращаемый набор атрибутов, формат JSON, Array of objects, см. [таблицу 4](#).
- Предоставить данные о клиентах (много клиентов на запрос) (желательно, но не обязательно)
  - GET запрос с пейджинатором для задач синхронизации
  - Например:
    - [https://<server-name>/api/v1/web\\_service/getClients](https://<server-name>/api/v1/web_service/getClients)
  - Параметры запроса:
    - offset - номер первой запрашиваемой записи в ожидаемой выборке,
    - limit - количество запрашиваемых записей в ожидаемой выборке
  - Возвращаемый набор атрибутов, формат JSON, Array of objects, см. [таблицу 1](#).
- Ключом выступает номер телефона (однозначно отформатированный) клиента или любой иной уникальный код клиента в системе Маркета
- Следующий набор атрибутов описывает модель Client:

Параметр	Описание
phone	Строка, 12, <u>обязательное</u> , уникальный для клиента Телефон клиента в формате 380NNNNNNNNN, Например: 380671112233
surname	Строка, 255, не обязательное

	Фамилия клиента
name	Строка, 255, не обязательное Имя клиента
middlename	Строка, 255, не обязательное Отчество клиента
email	Строка, 255, не обязательное Email клиента
sex	Вариант, не обязательное Пол клиента: <ul style="list-style-type: none"><li>• male</li><li>• female</li></ul>
birthday	Строка, 255, не обязательное Дата рождения клиента в формате: YYYYMMDD
barcode	Строка, 255, <u>обязательное</u> Номер карты клиента или номер телефона если маркет не использует карт, но использует телефонный номер
bonus	Float, не обязательное Текущий размер накопленных бонусов клиента в копейках (для бонусного типа)
discount	Float, не обязательное Процент скидки (для скидочного типа)

loyalty_group_id	Integer, не обязательное ID группы лояльности ( если используются loyalty_groups )
------------------	---

Таблица 1. Набор атрибутов модели Client

### **Webhook (желательно, но не обязательно)**

Вебхук - это механизм получения изменений на маркете в режиме реального времени. Например, если добавился новый клиент, или произошло его изменение, или изменение по его бонусам, с использованием вебхука маркет моментально сообщает об этом шлюзу Polycard.

Для этой цели на стороне шлюза Polycard существует интерфейс обслуживания хуков, в сторону которого и должны быть организован вызов со стороны маркета.

### **Подключение**

Настройте на стороне программного обеспечения маркета необходимую бизнес логику (правила) что по факту изменений объектов будет вызывать внешние веб сервисы.

### **Параметры интерфейса**

Тестовая среда:

[https://staging-gate.polycard.club/api/v1/web\\_service/call/market\\_hook](https://staging-gate.polycard.club/api/v1/web_service/call/market_hook)

Продуктивная среда:

[https://gate.polycard.club/api/v1/web\\_service/call/polycard\\_hook](https://gate.polycard.club/api/v1/web_service/call/polycard_hook)

Все уведомления приходят POST или GET запросом и содержат следующий набор параметров:

Параметр	Описание
token	Строка, 32 Токен подключения, будет предоставлен непосредственно перед стартом работ
alias	Строка, 255 Алиас маркета, будет предоставлен непосредственно перед стартом работ
object	Строка, 255 Наименование объекта от которого идет хук: <ul style="list-style-type: none"><li>● clients</li><li>● bonuses</li><li>● loyalty_groups</li></ul>
action	Строка, 255 Тип изменения объекта: <ul style="list-style-type: none"><li>● added</li><li>● changed</li><li>● deleted</li></ul>
data	JSON объект Непосредственные атрибуты в соответствии с объектом

Таблица 2. Общий набор параметров для хуков

Примечание. Все параметры обязательные

Атрибуты объекта **clients**, см. [Таблицу 1](#).

## Атрибуты объекта **bonuses**

Параметр	Описание
client_phone	Строка, 255, <u>обязательное</u> , уникальный для клиента Телефон клиента у которого произошли изменения, в формате 380NNNNNNNN Например: 380671112233
change	Float, <u>обязательное</u> Показывает на сколько произошло изменение бонуса или % скидки
total	Float, <u>обязательное</u> Показывает сколько всего стало бонусов или % скидки у клиента после изменения

Таблица 3. Атрибуты объекта Бонусы

## Атрибуты объекта **loyalty\_groups** (если используется маркетом)

Параметр	Описание
id	Integer, <u>обязательное</u> ID группы лояльности
title	Строка, 255, <u>обязательное</u> Краткое название группы
loyaltyType	Строка, 255, <u>обязательное</u> Тип группы клиента: discount   bonuses

loyaltyQuantity	Float, <u>обязательное</u> Процент группы, по скидке или бонусу в зависимости от типа
active	Boolean, не обязательное Если false - считается что группа была деактивирована

Таблица 4. Атрибуты группы лояльности

Ответы:

- Status: 200, {"Status": "OK"}
- Status: XXX, {"Status": "Error"}